

Strafen

Vor dem Spiel

Gelbe Karte:

Rote Karte: im Spielbericht vermerken

Bei einer Disqualifikation vor Spielbeginn können trotzdem 14 Spieler eingesetzt werden.

Während des Spiels

Aktionen, die überwiegend oder ausschließlich dem Gegenspieler und nicht dem Ball gelten, sind zwingend zu bestrafen.

(insgesamt nur 3+1(Offizieller) Gelbe Karten pro Mannschaft)

progressiv zu bestrafende Regelwidrigkeiten- Gelbe Karte

Unsportliches Verhalten- Gelbe Karte

danach

Festhalten des Gegenspielers am Körper 2 Minuten

Festhalten am Wurfarm 2 Minuten

Körperkontakt bei einem Tempogegenstoß 2 Minuten

Kommentieren einer SR-Entscheidung 2 Minuten

Treffer im Gesicht oder am Hals mindestens 2 Minuten

Wenn die oben genannten Aktionen mit Intensität ausgeführt werden, (z.B. starker Schlag auf den Wurfarm, Umreißen, Körper-Check beim Gegenstoß), so dass die Gesundheit des Gegenspielers zumindest gefährdet wird, ist zwingend zu disqualifizieren.

Eine Disqualifikation (DoB) erfolgt auch bei folgenden groben Regelwidrigkeiten/Unsportlichkeiten:

- Revanchefoul (Affekthandlung)
- weites Wegwerfen des Balles nach SR-Entscheidung
- Torwart will absichtlich 7m nicht halten
- 7m oder Freiwurf ins Gesicht eines sich nicht mit dem Kopf in Richtung Ball bewegenden Gegenspielers
- Spucken in Richtung von beteiligten Personen (auch ohne Treffer, wenn erkennbar, dass getroffen werden sollte)
- den Ball während eine Spielunterbrechung absichtlich auf einen Gegenspieler werfen

Disqualifikation mit Bericht (DmB)

Stufen die Schiedsrichter eine Aktion als besonders rücksichtslos, besonders gefährlich, vorsätzlich oder arglistig oder besonders grob unsportlich ein, teilen sie das nach der Entscheidung dem Spieler, beiden Mannschaftsverantwortlichen und dem Sekretär mit, tragen diese nach dem Spiel als schriftlichen Bericht im Spielbericht ein und senden den Pass mit dem Spielbericht an die Spielleitende Stelle.

Besonders grobe Unsportlichkeiten z.B.

Beleidigung/Bedrohung durch Mimik, Sprache, Gestik sowie Vereiteln klarer Torgelegenheit durch Offizielle oder Auswechselspieler sind ebenfalls mit DmB zu ahnden.

In der Halbzeitpause

Wie im laufenden Spiel

Strafe vor Anpfiff der 2. Halbzeit deutlich anzeigen

Nach dem Spiel

keine Strafe mehr möglich, Meldung auf Spielprotokoll.

Wenn schon unterschrieben: Sonderbericht an Staffelleiter mit Hinweis, warum der Sonderbericht ohne Eintrag ins Spielprotokoll

Im Spielbericht

Bei Disqualifikation mit Bericht (Regel 8:6 oder 8:10) sind im Spielbericht die Tatsachen zu schildern, die zu dieser Entscheidung führten. Dabei exakt beschreiben, was vorgefallen ist: WER tat WAS, WANN, WO und WIE! Siehe Formulierungsvorschläge (www.hvn-online.com) Direkte Disqualifikation (D ohne Bericht) müssen nicht schriftlich begründet werden!

Spesenabrechnung

Spielleitungsentschädigung (pro SR)

Oberliga, Verbandsliga Frauen/Männer 25,00 €

Oberliga Jugend 25,00 €

Landesligen Senioren 20,00 €

Jugendlandesligen 20,00 €

Wochentags spiele (Mo-Fr) zusätzlich 10,00 €

(ohne gesetzliche Feiertage!)

gemeinsame Anreise auf dem kürzesten Weg (Map and Guide Base)

Km-Geld-Pauschale pro gefahrenem km

Fahrer: 0,28 €

Mitfahrer: 0,02 €

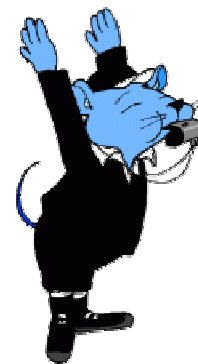
SR leitet mehrere Spiele hintereinander (kein Turnier)

Tagesspesen und km-Geld-Pauschale anteilig für jedes Spiel verrechnen. Bei 2 Spielen halbieren.

SR ist am Spielort, aber Spiel findet nicht statt

Km-Geld -Keine Spielleitungsentschädigung.

Eigene Notizen



Handballverband Niedersachsen

Merkblatt für Schiedsrichter

Telefonnummern und E-Mail Adressen

Verbandsschiedsrichterwart	Hans-Jürgen Gottschlich 05192-7100 017621974096 h.jg.munster@t-online.de
Stv Schiedsrichterwart Koordinator	Thorsten Rieckmann 04172-1499 015118820183 Thorsten.Rieckmann@t-online.de
Ansetzer Ost:	Peter Exner 015228989949 05141-7096789 PeterExner@web.de
Ansetzer West:	Peter Holm 01732152645 04451-7971 Peter.Holm@ewetel.net
Referent SR-Ausbildung	Hans-Christian van Hoorn 04924-2980 hcvh@gmx.de
Schiedsrichterbeobachtung	Peter Jurczik 05191-4720 Peter.Jurczik@t-online.de
Zeitnehmer/Sekretäre	Volker Pellny 015122785717 V.Pellny@gmx.de Hans-Jürgen Lübbbers 01726937867 h.-j.luebbbers@t-online.de
SR-Vertrauensmann:	Andre Scharf 01777502882 Andre.scharf62@web.de

Spielabsagen

Eingeteilte Spiele können nur bei Vorliegen triftiger Gründe zurückgegeben werden. Nur in besonderen Ausnahmefällen ist eine Umbelegung durch den zuständigen SR-Ansetzer möglich.

Spielausweise

Ausweise für Erwachsene sind grau, Jugend-Ausweise sind grün.

Was ist auf dem Spielausweis zu kontrollieren?

Vereinsname; Vor- und Nachname des Spielers; Geburtsdatum; Zeitnahe und abgestempeltes Foto (Vereinsstempel); Unterschrift des Spielers und des Vereins mit Vereinsstempel und Freigabedatum

Wann wird der Spielausweis einbehalten?

Die Tatsache, dass Pässe mit unzeitgemäßen Bildern, handschriftlichen Änderungen und fehlendem Vereinsstempel vorgelegt werden, ist nur im Spielbericht zu vermerken, die Pässe sind nicht einzuziehen! Ein Pässeinzug erfolgt nur bei einer Disqualifikation mit Bericht, bei der der Pass zusammen mit dem Spielbericht an den zuständigen Staffelleiter gesandt wird.

Was ist zu tun bei fehlenden Spielausweisen?

Bei Spielern, deren Pass nicht vorliegt, trägt der SR im Feld „Fehlende Spielausweise“ ein:

„**Spieler xxxxxx, Verein xxxxxx**“.

Der betreffenden Spieler hat dahinter zu unterschreiben und sein Geburtsdatum einzutragen, wenn er am Spiel teilnehmen will.

Wenn die ganze Mannschaft keine Spielausweise vorlegen kann, hat jeder einzelne Spieler die Unterschrift zu leisten, falls erforderlich, ist ein Zusatzblatt zum Spielbericht auszufüllen.

Spielzeit (zur Info)

Frauen; Männer; w. A-Jgd.; m. A-Jgd. 2 x 30 Minuten

m.+w. B-Jgd.; m.+w. C-Jgd. 2 x 25 Minuten

Spielball (zur Info)

Männer; m. A-Jgd. Ballgröße 3

Frauen; w. A-Jgd.; m.+w. B-Jgd.; m. C-Jgd. Ballgröße 2

w.C-Jgd.; Ballgröße 1

Spielkleidung

4-Farben-Prinzip: Vier verschiedene Trikoffarben sind auf dem Spielfeld. Jede Mannschaft und die Torwarte haben eine eigene Trikoffarbe. Das Leibchen für einen 7.Feldspieler muss die gleiche Farbe wie das eigene Torwarttrikot haben.

Die Torwarte einer Mannschaft müssen die gleiche Farbe tragen. Mannschaftsfarbe hat Vorrang vor Torwartfarbe. Bei verwechselbaren Trikots wechselt der Gastverein. Die schwarze Spielkleidung ist vorrangig für die SR vorgesehen. (siehe Regel 17:13). Die Farbe der SR-Trikots muss sich ebenfalls von den 4 Farben unterscheiden!

Checkliste vor Spielbeginn

Ausrüstung

SR-Kleidung (Vorbildfunktion); SR-Pfeifen (2 Stück); rote und gelbe Karte; Notizkarte; Stift; Armbanduhr mit Stopp-Funktion; Wählmarke.

Mannschaftsverantwortliche

Jede Jugendmannschaft muss von einem Betreuer begleitet werden!

- 1.) Mannschaftsverantwortliche begrüßen.
- 2.) Spielprotokoll, Spielausweise, Spielbälle und Freiumschatz entgegen nehmen.
- 3.) Hat der MVA unterschrieben?
- 4.) Wer spielt mit welchen Trikots (**4-Farben-Prinzip!**)
- 5.) Thema Haftmittelverbot nach Vorgabe HVN klären/durchsetzen

Zeitnehmer und Sekretär

Die Besetzung des Kampfgerichtes erfolgt durch die Abstellung von regelkundigen Personen. Zeitnehmer (Heimverein), Sekretär (Gast). Mindestalter 18 Jahre oder geprüfter SR.

- 1.) Z/S rechtzeitig vor dem Spiel durch MVA besorgen lassen.
- 2.) Z/S unbedingt einweisen.
- 3.) Funktioniert die Zeitmessanlage? Ist die Automatik eingestellt?
- 4.) Gibt es eine Ersatzuhr, eine Pfeife, Grüne Karten?

Spielfeldaufbau

- 1.) Sind die Tore verankert?/ Sind die Netze ohne Fehler?
- 2.) Sind alle Linien vollständig (Deckel für Verankerungen?), vor allem die beiden Torraumlinien, ansonsten Tape!
- 3.) Stehen Schutzmatten an den Sprossenwänden neben den Toren?
- 4.) Entsprechen die Auswechselräume den Regeln und stehen Taschen am Seitenrand oder vor der Auswechselbank? Taschen über MVA entfernen lassen (Verletzungsrisiko!), Bereich zum Auswechseln auf beiden Seiten frei und einsehbar
5. Sind mind. 2 regelkonforme Bälle verfügbar?

Spielberichtsbogen

- 1.) Stimmen Spieltag; Spielzeit; Spielklasse; Spielpaarung
- 2.) Sind die Spielausweise gültig (siehe Spielausweise!)?
- 3.) Stimmt der Spielbericht mit den Spielerpässen überein?
- 4.) Habe ich die SR-Quittung für den Heimverein erstellt?
- 5.) Habe ich die Spalte SR-Kosten richtig ausgefüllt?

Der Spielbericht ist in der SR-Kabine zu kontrollieren!

Eigene Notizen

Erstellt von:

H.-J.Gottschlich mit freundlicher Unterstützung PfHV

Checkliste vor dem Anpfiff

- 1.) Korrekte Spielkleidung (4 Farbenspiel incl. Leibchen entsprechend der TW-Kleidung) überprüfen: Kettchen; Armbänder; Piercings u. ä. bei Spielern entfernen bzw. abtappen lassen.
- 2.) Seitenwahl ca. 15 Minuten vor Spielbeginn durchführen: Der Gewinner kann wählen, ob er über Ballbesitz oder die Seiten entscheidet. Wählt er die Seiten, hat automatisch der Verlierer Anwurf.

Checkliste nach dem Halbzeitpfiff

- 1.) Ist die Spielzeit tatsächlich um?
- 2.) Habe ich den Spielball?
- 3.) Stimmt mein Ergebnis mit der Anzeigetafel überein und hat mein Partner das gleiche Ergebnis?
- 4.) Hat das Kampfgericht das gleiche Ergebnis?
- 5.) Hat das Kampfgericht die gleichen Strafen?

Es wird empfohlen, die Halbzeitpause als Pause zu nutzen. Daher: Spielbericht, Spielausweise und Spielball mit in die Kabine nehmen und nicht zur allgemeinen Begutachtung in der Halle sitzen.

Checkliste in der Kabine bei Halbzeit

- 1.) Sind die Z/S-Eintragungen richtig und vollständig?
- 2.) Sind die SR- Eintragungen richtig und vollständig?
- 3.) Wie sehe ich meine Leistung?
- 4.) Worauf muss ich in der 2. Halbzeit achten?
- 5.) Rechtzeitig wieder Richtung Spielfeld gehen

Checkliste nach dem Schlusspfiff

- 1.) Alle Punkte der Checkliste wie bei Halbzeit.
- 2.) Beide MVA gemeinsam in die Kabine kommen lassen.
- 3.) Nur wenn beide MVA gemeinsam anwesend sind, werden Fragen/ Verletzungen/ Einsprüche besprochen.
- 4.) Wenn ein MVA einen Einspruch hat, formuliert er den auf einem Extra-Blatt vor; nur der SR schreibt auf dem Spielbericht.
- 5.) Unterschriften der MVA.
- 6.) Spielbericht selbst unterschreiben.
- 7.) Durchschläge an die MVA aushändigen.
- 8.) Pässe zurückgeben.
- 9.) Spesenentrichtung abklären mit Heimverein.